

Título: Todos podemos aprender. Lo digo por vos.

Autor: Analía Borrull, Miriam Vanini, María Fernanda Ullua, Paola Capriotti, Paola Mastramico.

Establecimiento: EETP N°692 Paula Albarracín - Cañada de Gómez.

Categoría: Inclusión.

Proyecto:

El Proyecto abarca a la población escolar con mayor vulnerabilidad académica así como a aquellas trayectorias especiales de la EETP N° 692 de la localidad de Cañada de Gómez. Lxs estudiantes participantes que llevan adelante el proyecto son de 6to año en su Campo de la Formación Prácticas Profesionalizantes.

Frente a diferentes realidades de lxs estudiantes así como docentes, no se puede ignorar las situaciones actuales de trayectorias especiales. La necesidad de llevar a las aulas el tratamiento de los problemas sociales, poniendo sobre la mesa la diversidad para construir el aprendizaje. Todo lo existente, dentro y fuera de nosotros, procesos objetivos y subjetivos son potenciales objetos de conocimiento.

El objetivo es atender a las trayectorias escolares realizando una aplicación digital que permita a una persona con discapacidad lingüística el poder comunicarse.

Los avances tecnológicos permiten adquirir nuevos saberes para cubrir las integraciones de los estudiantes que tienen trayectorias no encauzadas, ya sea por discapacidad o por propia vulnerabilidad académica. Esta propuesta es sustentable en el tiempo, ya que se realizó con software que se ejecuta bajo S.O. ANDROID, existente en la mayoría de los celulares. Seguramente, será probable que año a año habrá que actualizar como cualquier aplicación.

Se desarrolla en los entornos formativos propios de la institución que tiene especialidad en Informática. El equipamiento utilizado corresponde a la misma institución, distribuidos uno por cada dos estudiantes.

El proyecto surge como respuesta a situaciones del universo escolar, ya que la EETP N° 692 posee acuerdos con la Escuela Especial, y para subsanar varias de estas situaciones es que se ha puesto en marcha. El primer beneficiario es el estudiante y cualquier persona que se encuentre en este estado, ya que la aplicación se encuentra en PLAY STORE, totalmente accesible

Algunos resultados de este proyecto son:

-Motivación por parte de los estudiantes "dueños" del Proyecto.

-Investigación e indagación de antecedentes, logrando como producto final una aplicación que no existía hasta este momento.

-Otros beneficiarios, los estudiantes de cursos inferiores que participan de la socialización y uso de la aplicación.