

**Título: “¿Podemos encontrar monstruos buenos?”**

**Participantes:**

Docentes a cargo: Carla Reginato y Gladis Cettu. -Secciones de 4 años.

**Establecimiento:**

Jardín N° 255 “Esteban L. Maradona”-Santa Fe.

**Programa:**

Tramas digitales en la educación inicial.

**Autor:**

Carla Reginato y Gladis Cettú.

**Área:**

Juego e Infancias. Estrategias lúdicas en clave digital.

**Tiempo:**

Segundo periodo del ciclo lectivo 2016.

**Lugar:**

La sala como espacio alfabetizador.

**Breve descripción del proyecto:**

Generar una propuesta lúdica que permita a los niños poner en juego las distintas emociones, en especial los miedos, ofreciendo para ello distintas oportunidades de simbolización y creación. Una propuesta lúdica con la inclusión de herramientas digitales e interacción de distintos lenguajes.

**Desarrollo:**

Ver descriptivas en el pdf que se adjunta.

**Impacto:**

Esta propuesta habilitó la elaboración personal de las emociones, la creación grupal de personajes, relatos singulares y colectivos potenciando la imaginación,

desarrollando la creación de narrativas multimediales. El aula y las acciones pedagógicas se ven modificadas por la inclusión de propuestas lúdicas en clave digital y el lenguaje multimedial como posibilidad de comunicación y construcción de conocimientos.

Fotos / Video/ Link:

[Presentación Visual](#)