

# Tejiendo sueños en comunidad

Category: Comunidad Pedagógica

12 de febrero de 2025



## 1. INDAGACIÓN

### Tema /Subtemas:

Curricular/ Alfabetización

### Pregunta impulsora:

¿Cómo podemos fomentar el interés por la lectura?

### Contexto:

En la escuela nº 10 «Gral José de San Martín» de Reconquista encontramos poco acompañamiento familiar, los estudiantes presentan una escasa comprensión lectora y familias desasociadas. Además, se evidencia una falta de propuestas motivadoras. Todo esto motiva a llevar adelante el siguiente proyecto para incentivar la lectura en los estudiantes.

### Objetivo general del proyecto:

Mejorar la fluidez lectora y la comprensión a través de actividades creativas y colaborativas que involucren a los estudiantes, sus familias y el entorno de la comunidad escolar.

---

## 2. DISEÑO PEDAGÓGICO

### Objetivos de Capacidades y de Aprendizajes que se desarrollarán con el proyecto:

- \* Enriquecer el vocabulario incorporando nuevas palabras.
- \* Potenciar sus capacidades, fomentando la creatividad, la imaginación.
- \* Colaborar con otros para alcanzar un objetivo común.
- \* Desarrollar soluciones innovadoras para el desafío del proyecto.

### ÁREAS Y CONTENIDOS

LENGUA- TECNOLOGÍA - PLÁSTICA - MÚSICA - CIENCIAS - FORMACIÓN ÉTICA - EDUCACIÓN FÍSICA- MATEMÁTICA.

### **Contenidos curriculares:**

Unidades básicas de la escritura y las letras, sus articulaciones- clases de palabras- fotografía – historieta – textos – noticias- lectura- lectura de imagen – estadísticas – porcentaje – medidas- valores – Word – Power Point.

### **Producto final esperable:**

Involucrar a la comunidad en el diseño, la elaboración y la distribución de la revista escolar.

---

## **3. PLANIFICACIÓN**

### **Duración del proyecto:**

2025

### **Acciones a llevar a cabo:**

1° semestre:

- \* Evaluación de diagnóstico por grado.
- \* Realización de cronograma de actividades, agenda de talleres.
- \* Diseños de los distintos juegos didácticos.

2° semestre

- \* Implementación de los talleres.
- \* Diseño y producción de:
  - \* Revista escolar y juegos didácticos.
  - \* Distribución y exposición de revista escolar y rompecabezas, dominó, juego de memoria, etc.

## **RECURSOS**

### **Disponibles en la institución:**

Computadora – impresora – sala de lectura.

### **Necesarios para llevar adelante el proyecto:**

Internet – Rincón didáctico.

### **Organizaciones aliadas:**

Biblioteca – Hogar de niños, de ancianos – Instituto de arte.

---

#### **4. FORMACIONES ESPECÍFICAS REQUERIDAS:**

Reuniones institucionales informativas , formativas. Retroalimentación.

---

#### **5. EVALUACIÓN**

##### **Criterios e instrumentos de evaluación:**

Formativa - constante - de retroalimentación.

---

#### **6. SOCIALIZACIÓN**

##### **Del proyecto:**

Reunión de padres para dar a conocer el proyecto.

##### **De los resultados:**

Exposición y feria de los productos.

Distribución de la revista a la comunidad.

---

##### **Integrantes del proyecto:**

Deiber Marcela Beatriz- vice Directora

Pérez, María Itatí- maestra de grado

López, Angélica - maestra de Música

##### **Cantidad estimada de participantes:**

Docentes y directivos: 25

Estudiantes: 230

Apellido y Nombre del Referente de contacto: Pérez, María Itatí

Email del referente: maip378@gmail.com