

# JORNADA ANIVERSARIO ESCOLAR: UNIDOS POR EL JUEGO Y EL VIENTO

Category: Comunidad Deportiva  
26 de enero de 2026



## 1. IDENTIFICACIÓN

Comunidad: **Deportiva**

Título del proyecto: **JORNADA ANIVERSARIO ESCOLAR: UNIDOS POR EL JUEGO Y EL VIENTO**

Institución: **ESCUELA NRO 6079 «MARCOS SASTRE»**

CUE: **8201614**

Nivel/Modalidad: **Primario/Común**

Localidad: **SANCTI SPIRITU**

Región/Zona: **Región 7**

### Integrantes del proyecto:

Comunidad Educativa y Familia.

### Cantidad estimada de participantes:

Docentes y directivos: 30

Estudiantes: 155

Apellido y Nombre del Referente de contacto: Bergaglio Analía Verónica

Email del referente: analiabergaglio@gmail.com

---

## 2. INDAGACIÓN

### Tema /Subtemas:

Aniversario Escuela: Unidos por el juego y el viento

### **Pregunta impulsora:**

¿Por qué es importante compartir y celebrar juntos los momentos significativos de nuestra escuela? (Promueve pensamiento crítico sobre comunidad y convivencia escolar)

### **Contexto:**

La escuela se caracteriza por ser una institución con fuerte sentido de pertenencia y compromiso comunitario. A ella asisten niños y familias que valoran los espacios de encuentro, la participación y las actividades al aire libre como instancias de aprendizaje y convivencia.

En este contexto, surge la necesidad de fortalecer los lazos entre alumnos, familias y docentes, propiciando espacios de recreación, cooperación y expresión que revaloricen el juego, la creatividad y el trabajo conjunto.

La Barrileteada por el cumpleaños de la Escuela se plantea como una oportunidad para recuperar tradiciones, fomentar el vínculo con el entorno natural y celebrar la historia institucional desde una propuesta lúdica, significativa y participativa.

### **Objetivo general del proyecto:**

Promover la participación activa de toda la Comunidad Educativa en un barrileteada institucional que permita fortalecer el sentido de pertenencia, la identidad escolar y la valoración de los espacios compartidos a través del juego, la creatividad y la convivencia.

---

## **3. DISEÑO PEDAGÓGICO**

### **Objetivos de Capacidades y de Aprendizajes que se desarrollarán con el proyecto:**

A través del Proyecto, los alumnos desarrollarán y fortalecerán las siguientes capacidades:

- Pensamiento crítico y reflexivo.
- Comunicación.
- Colaboración y trabajo en equipo.
- Creatividad y expresión.
- Compromiso y ciudadanía.

### **ÁREAS Y CONTENIDOS**

Todas las áreas.

### **Contenidos curriculares:**

LENGUA

- Escucha atenta y participación en conversaciones grupales.
- Producción de textos: mensajes, afiches y reflexiones sobre la experiencia.
- Lectura y comprensión de textos relacionados con la historia de la escuela.

#### CIENCIAS SOCIALES

- La escuela como institución que forma parte de la comunidad.
- Tradiciones, efemérides y celebraciones escolares.
- Participación de las familias en la vida institucional.
- La cooperación y la convivencia como valores sociales.

#### MATEMÁTICA

- Uso del conteo y registro de puntuaciones en los juegos.
- Organización y clasificación de materiales o resultados obtenidos durante las actividades.

#### CIENCIAS NATURALES

- Propiedades de los materiales (livianos, resistentes , flexibles)
- Cuidado del ambiente.
- Observación del viento y su acción sobre los objetos.

#### EDUCACIÓN ARTÍSTICA

- Participación en cantos, ritmos y acompañamiento musical durante la celebración.
- Diseño y elaboración de carteles, banderines, adornos y señalización.

#### EDUCACIÓN FÍSICA

- Participación en juegos cooperativos y recreativos.
- Valoración del movimiento y la coordinación.
- Práctica de actitudes de respeto, ayuda y cuidado mutuo durante los juegos y la barrileteada.

### **Producto final esperable:**

Este cierre busca reforzar el sentido del trabajo conjunto, valorar el esfuerzo colectivo y dejar una huella emocional positiva que perdure en el recuerdo de todos los participantes.

Se dejará un registro visual y escrito de la Jornada (fotos y videos con mensajes) como memoria del proyecto y testimonio del trabajo conjunto.

## **4. PLANIFICACIÓN**

### **Duración del proyecto:**

2026, 2027

**Acciones a llevar a cabo:**

Organización conjunta de la Jornada.  
Desarrollo de la Jornada recreativa.  
Cierre y reflexión compartida.

**RECURSOS****Necesarios para llevar adelante el proyecto:**

AMPLIFICADOR DE SONIDO  
KIT DEPORTIVO  
NETBOOK  
INTERNET  
PROYECTOR

**Organizaciones aliadas:**

Organizaciones aliadas: Comuna local – Samco local- Cooperadora Escolar –  
Comercios locales  
Organizaciones con las que nos gustaría vincularnos: Bomberos voluntarios-  
Clubes deportivos.

---

**5. FORMACIONES ESPECÍFICAS REQUERIDAS:**

Convivencia, Diseño y producción de juegos didácticos  
Gestión cultural (actos escolares, eventos deportivos, comunitarios, juegos  
cooperativos), Herramientas digitales para el aula, Uso de Inteligencia Artificial

---

**6. EVALUACIÓN****Criterios e instrumentos de evaluación:**

La evaluación será continua, formativa y participativa, considerando tanto el proceso como el producto final. Se observará el grado de participación, compromiso, creatividad y cooperación de los distintos actores involucrados. Como instrumento de evaluación se utilizarán la observación directa, registros fotográficos, producciones escritas o plásticas y la autoevaluación grupal, permitiendo conocer los logros alcanzados y las experiencias significativas vividas durante el desarrollo del proyecto.

---

## **7. SOCIALIZACIÓN**

### **Del proyecto:**

Exposiciones fotográficas.

Publicación en redes sociales y medios locales.

### **De los resultados:**

Presentación institucional.

Socialización con las familias.

Difusión en redes sociales.

Registro pedagógico.