

# Identidad 4.0

Category: Comunidad Tecnológica

7 de febrero de 2025



## 1. INDAGACIÓN

### **Tema /Subtemas:**

Inteligencia Artificial, Algoritmos y Cultura Digital

### **Pregunta impulsora:**

¿Cómo podemos utilizar las aplicaciones de inteligencia artificial para fortalecer nuestras competencias digitales y mejorar la participación en nuestra comunidad escolar?

### **Contexto:**

Surge la necesidad de coordinar acciones entre diversos organismos que junto a los docentes de la escuela gestionan fortalecimiento de nuevas tecnologías para la participación activa en la comunidad

### **Objetivo general del proyecto:**

Fortalecer las competencias digitales de los estudiantes, a través del uso responsable de aplicaciones de inteligencia artificial.

---

## **2. DISEÑO PEDAGÓGICO**

### **Objetivos de Capacidades y de Aprendizajes que se desarrollarán con el proyecto:**

El proyecto propone desarrollar actividades medidas por la tecnología que sean accesibles, a través de metodología activas y colaborativas

### **ÁREAS Y CONTENIDOS**

Formación ética y ciudadana  
Seminario de ciencias sociales  
Tecnología

### **Contenidos curriculares:**

La comprensión de la dimensión ética de las acciones humanas  
Derecho e identidad  
Interacciones entre diversidad sociocultural y desigualdad  
Globalización  
Análisis de sistemas el flujo de MEI

### **Producto final esperable:**

Diseño y elaboración de un portafolio de documentos y sitio web que constituyan la base de datos para la creación de un chatbot.

---

## **3. PLANIFICACIÓN**

### **Duración del proyecto:**

2025

### **Acciones a llevar a cabo:**

Publicación en redes sociales escolares  
Muestras /Feria Pedagógica  
Museo Digital Escolar

### **RECURSOS**

#### **Disponibles en la institución:**

Computadoras  
Televisor con pantalla táctil  
Proyector  
Sala de usos múltiples

## **Necesarios para llevar adelante el proyecto:**

Computadoras con soporte red móvil 5G.

Windows 11.

Conectividad con frecuencia 2.3 GHz

## **Organizaciones aliadas:**

Biblioteca Popular Pizzurno

Escuela primaria Nro259

Jardín de infantes Nro266

Debería si es posible UNR-UNT

Instituto de Educación Superior Nro48 de Totoras

---

## **4. FORMACIONES ESPECÍFICAS REQUERIDAS:**

Inteligencia Artificial aplicada a la educación

Diseño de sitios web y chatbot

Lenguaje de programación y algoritmos

Ciudadanía digital

---

## **5. EVALUACIÓN**

### **Criterios e instrumentos de evaluación:**

Selección adecuada de información digital

Análisis crítico de la información digital

Mayor interés y motivación hacia las áreas de conocimiento que interviene

Desarrollo de habilidades de comunicación y socialización

---

## **6. SOCIALIZACIÓN**

### **Del proyecto:**

Redes sociales

Reuniones de padres

Muestras

Museo digital

### **De los resultados:**

Jornadas recreativo institucional

Divulgación de la experiencia

---

**Integrantes del proyecto:**

Stralla, Gabriela Viviana - directivo

Alodi, Delfina - docente

Palacios, Susana Alicia - docente

Basualdo, Daniela Soledad - docente

**Cantidad estimada de participantes:**

Docentes y directivos: 4

Estudiantes: 34

Apellido y Nombre del Referente de contacto: Basualdo, Daniela

Email del referente: danielabasualdo632@gmail.com