Educando para la convivencia digital

Category: Comunidad Tecnológica

10 de marzo de 2025



1. INDAGACIÓN

Tema /Subtemas:

Redes sociales y convivencia digital

Pregunta impulsora:

¿Cómo podría la comunidad educativa de la escuela N°150 capitalizar las nuevas tecnologías, como la realidad virtual y/o aumentada, para construir una revista sobre el cuidado de nuestras vidas en las redes sociales?

Contexto:

En la actualidad, las redes sociales constituyen un eje central en la comunicación y la interacción, transformando la forma en que las personas se relacionan. En el ámbito escolar, esta realidad adquiere particular relevancia, ya que estudiantes, docentes, familias y asistentes escolares están inmersos en entornos digitales que influyen en las dinámicas de convivencia y aprendizaje.

Este proyecto, enmarcado en la metodología de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), propone reflexionar sobre cómo inciden las redes sociales en las relaciones comunitarias de la Escuela N°150, involucrando a todos los actores de la comunidad educativa. Se busca, a través de un enfoque participativo y transversal, no solo sensibilizar a los estudiantes sobre los riesgos digitales, sino también dotarlos de habilidades críticas para desenvolverse de forma segura y respetuosa en línea.

Objetivo general del proyecto:

Sensibilizar a la comunidad educativa sobre los riesgos y consecuencias del mal uso de las redes sociales.

2. DISEÑO PEDAGÓGICO

Objetivos de Capacidades y de Aprendizajes que se

desarrollarán con el proyecto:

Utilizar herramientas tecnológicas básicas y el uso seguro de Internet.

ÁREAS Y CONTENIDOS

Todos los espacios curriculares.

Contenidos curriculares:

Biblioteca:

- ✓ Concurso literario: "Nuestra vida en las redes sociales", que va a incluir una categoría para las familias.
- ✓ Actividades sobre fuentes de información y fake news.

Tecnología:

- ✓ Videos de concientización de estudiantes.
- ✓ La tecnología ha revolucionado la elaboración de libros a lo largo del tiempo.
- ✓ Computadoras: La escritura y edición se digitalizaron.
- ✓ Software de diseño: Programas como Adobe InDesign y QuarkXPress mejoraron el diseño.
- ✓ Impresión digital: La impresión se volvió más eficiente y económica.
- ✓ Libros electrónicos (ebooks): Los libros se distribuyen en formato digital.
- ✓ Autoedición: Los autores pueden publicar sus obras de manera independiente.
- ✓ Impresión bajo demanda: Los libros se imprimen solo cuando se ordenan.
- ✓ Editores de texto en línea: Google Docs., Microsoft Word Online.
- ✓ Herramientas de diseño gráfico: Canva, Adobe Creative Cloud.
- ✓ Plataformas de autoedición: Amazon Kindle Direct Publishing, Lulu.
- ✓ Realidad aumentada y virtual: Libros interactivos con RA y RV.
- ✓ Inteligencia artificial: Asistentes de escritura y edición.
- ✓ Seguridad en redes sociales.
- ✓ Protección de datos personales.
- ✓ Ciberbullying: reconocimiento y prevención.
- ✓ Videos de concientización de estudiantes.
- ✓ Uso responsable de dispositivos móviles.

Producto final esperable:

Revista digital.

3. PLANIFICACIÓN

Duración del proyecto:

2024, 2025

Acciones a llevar a cabo:

Concurso literario Videos de concientización Revista digital

RECURSOS

Disponibles en la institución:

Recursos humanos: cef 6 escuela especial 2050 y 2081

Necesarios para llevar adelante el proyecto:

Netbooks, Financiamiento Capacitación específica sobre creación de la revista digital

Organizaciones aliadas:

Esperamos contar con el apoyo del Consejo Deliberante y organizaciones del sector público.

4. FORMACIONES ESPECÍFICAS REQUERIDAS:

Capacitación a los docentes sobre creación de revista digital Charlas con médicos y especialistas en el tema: ciberacoso, ciber bullyng y fake news

5. EVALUACIÓN

Criterios e instrumentos de evaluación:

Procesual.

Final a través de la creación de la revista digital.

Compromiso, participación y responsabilidad en las actividades propuestas.

6. SOCIALIZACIÓN

Del proyecto:

Publicación de revista digital en el blog de biblioteca. Charla abierta a la comunidad en Plaza Charlone

De los resultados:

Publicación de resultados en el blog.

Integrantes del proyecto:

Alicia Vezzani (Docente de tecnología) Fabiana Mitre (Directivo).

Cantidad estimada de participantes:

Docentes y directivos: 36

Estudiantes: 540

Apellido y Nombre del Referente de contacto: Alicia Vezzani

Email del referente: aliciavezzani@gmail.com